

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS

1. Requerimientos mínimos para PC

- **Sistema operativo:** Windows 7 (64-bit) o superior
 - **Procesador:** Intel Core i3-6100 / AMD FX-6300
 - **RAM:** 4 GB
 - **Tarjeta gráfica:** NVIDIA GTX 750 Ti / AMD Radeon HD 7850
 - **Almacenamiento:** 10 GB de espacio libre en disco
 - **Periféricos:** Teclado y ratón, compatible con mando
-

2. Requerimientos mínimos para Android (Versión 7.1 en adelante)

- **Sistema operativo:** Android 7.1 Nougat
 - **Procesador:** Qualcomm Snapdragon 450 / Exynos 7880
 - **RAM:** 3 GB
 - **GPU:** Adreno 506 / Mali-T830
 - **Almacenamiento:** 3 GB de espacio libre
 - **Pantalla:** Resolución mínima de 1280x720
-

3. Requerimientos mínimos para Android en Realidad Virtual (Google Cardboard, versión 8.1 en adelante)

- **Sistema operativo:** Android 8.1 Oreo
 - **Procesador:** Qualcomm Snapdragon 660 / Exynos 8890
 - **RAM:** 4 GB
 - **GPU:** Adreno 512 / Mali-G72
 - **Almacenamiento:** 4 GB de espacio libre
 - **Sensores:** Giroscopio obligatorio
 - **Dispositivo de visualización:** Compatible con Google Cardboard
-

4. Requerimientos mínimos para WebGL

- **Sistema operativo:** Windows 7 / macOS 10.12 / Linux Ubuntu 18.04
- **Procesador:** Intel Core i3-4000 / AMD equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **GPU:** Intel HD Graphics 4000 / AMD Radeon R5
- **Navegador compatible:** Chrome, Firefox, Edge o Safari (última versión)
- **Conexión a internet:** Requerida para la carga inicial del juego

REQUERIMIENTOS RECOMENDADOS

1. Requerimientos para PC

Hardware:

- Procesador: Intel Core i5-8400 / AMD Ryzen 5 2600 o superior
- RAM: 8 GB mínimo, 16 GB recomendados
- Tarjeta gráfica: NVIDIA GTX 1060 (6GB) / AMD Radeon RX 580 o superior
- Almacenamiento: 20 GB de espacio libre en SSD recomendado
- Sistema operativo: Windows 10 (64-bit) o superior
- Periféricos: Teclado, ratón, compatible con mando

Software:

- DirectX: Versión 11 o superior
 - Motor gráfico: Unity 2022.3 LTS
 - Lenguaje de programación: C#
 - Dependencias: .NET Core, Visual C++ Redistributable
-

2. Requerimientos para Android (Versión 7.1 en adelante)

Hardware:

- Procesador: Qualcomm Snapdragon 660 / Exynos 9611 o superior
- RAM: 4 GB mínimo, 6 GB recomendados
- GPU: Adreno 512 / Mali-G72 o superior
- Almacenamiento: 5 GB libres
- Pantalla: Resolución mínima de 1280x720

Software:

- Sistema operativo: Android 7.1 Nougat o superior
 - Motor gráfico: Unity 2022.3 LTS
 - Lenguaje de programación: C# (con compatibilidad para Android API Level 25)
 - Dependencias: OpenGL ES 3.0 o superior
-

3. Requerimientos para Android en Realidad Virtual (Google Cardboard, versión 8.1 en adelante)

Hardware:

- Procesador: Qualcomm Snapdragon 835 / Exynos 8895 o superior
- RAM: 6 GB mínimo, 8 GB recomendados
- GPU: Adreno 540 / Mali-G71 o superior
- Almacenamiento: 6 GB libres
- Sensores: Giroscopio y acelerómetro obligatorios
- Dispositivo de visualización: Compatible con Google Cardboard

Software:

- Sistema operativo: Android 8.1 Oreo o superior
 - Motor gráfico: Unity 2022.3 LTS
 - Lenguaje de programación: C#
 - Dependencias: SDK de Google VR, Vulkan API para optimización
-

4. Requerimientos para WebGL

Hardware:

- Procesador: Intel Core i3 de 7ª generación o superior
- RAM: 4 GB mínimo, 8 GB recomendados
- GPU: Integrada Intel HD Graphics 620 o superior
- Conexión a internet recomendada para carga inicial rápida

Software:

- Navegador compatible: Chrome, Firefox, Edge o Safari (versión más reciente)
- Motor gráfico: Unity WebGL
- Lenguaje de programación: C# con WebAssembly
-